



ISBN: 978-84-19406-33-0
 IBIC: WD/PB / THEMA: WD/PB
 16 CM X 23 CM / CON SOLAPAS
 176 PÁGINAS / PESO: 316 GR / LOMO: 10 MM
 PVP 13,90€ / 13,37€
 EDITORIAL GEDISA
 13 JUNIO 2023



Secretos matemáticos de altos vuelos

Los extraños encuentros del Doctor Matrix

Martin Gardner

¿Cuánto conocimiento matemático se puede almacenar dentro de un cubo? ¿Podemos obtener una obra artística de un cubo cualquiera? Uno de los grandes misterios de la humanidad es la construcción de la Gran Pirámide de Keops. Muchos investigadores a lo largo de la historia han intentado afanosamente descubrirlo. Ese misterio esconde otro relacionado directamente con la matemática y a la vez con el arte de la construcción. Nos referimos al llamado número de oro, sección o razón áurea. Gracias al Doctor Matrix aprenderás que a partir de dos cubos cualquiera es posible crear un modelo a escala de la Gran Pirámide. Es sorprendente lo que puede rescatarse de la aparentemente árida ciencia matemática cuando un escritor de la talla de Gardner te motiva a realizar obras de arte o te enseña a cortar tres pirámides alabeadas idénticas de un simple cubo.

En este volumen, el gran divulgador recorre de manera creativa muchos otros aspectos de las matemáticas, como por ejemplo la simetría alfabética de Wizard (refiriéndose a *El mago de Oz*) o los criptogramas aritméticos de Alan Wayne. Su lectura cambiará para siempre la actitud de reserva que generalmente mostramos hacia esta disciplina.

Martin Gardner fue un reportero, escritor y divulgador científico americano especializado en matemática recreativa, pero con intereses variados, incluyendo la magia, la literatura (especialmente las obras de Lewis Carroll), la filosofía y la religión. Se ocupó de la columna «Juegos matemáticos» de la revista *Scientific American* durante más de treinta años y fue uno de los creadores de juegos de ingenio más aclamados a nivel internacional. Publicó más de 70 libros.

Síguenos en:
www.juegosydesafiosmatematicos.com

- **Temas:** Juegos; Matemáticas; Lógica; Geometría; Simetría; Aritmética; Acertijos y enigmas.
- **Público:** general, amantes de los desafíos matemáticos y los pasatiempos que combinan entretenimiento y aprendizaje.

Véase también:



Damas, parábolas y más mistificaciones
 Martin Gardner
 ISBN: 978-84-18193-37-8
 PVP: 12,90€ / 12,40€



Enigmas de otros mundos
 Martin Gardner
 ISBN: 978-84-17835-83-5
 PVP: 16,90€ / 16,25€



Los mágicos números del Doctor Matrix
 Martin Gardner
 ISBN: 978-84-17835-43-9
 PVP: 12,90€ / 12,40€