



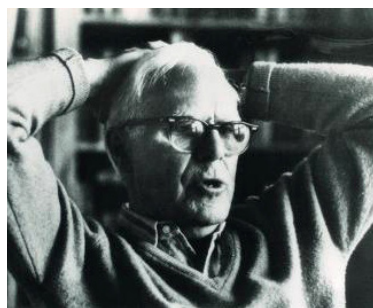
Huevos, nudos y otros mitos

Juegos y ejercicios de gimnasia cerebral

Martin Gardner

Durante más de tres décadas, Martin Gardner reinventó el género de las recreaciones matemáticas en su prestigiosa columna de juegos. El reconocido divulgador recoge aquí nuevos e intrincados desafíos mezclándolos con anécdotas históricas, axiomas científicos, principios físicos y filosóficos. ¿Sabías por ejemplo que Descartes, además de inventar eso del «pienso, luego existo», descubrió la geometría del huevo? Los huevos no sólo son buenos para tortillas, son también pequeños prodigios

ovalados que han fascinado a muchos grandes físicos por la perfección de su forma. La ambición de ponerlos derechos, como nos cuenta Gardner, enloqueció a todos los habitantes de una ciudad china. Los trucos que se pueden hacer con huevos llenos y vacíos o con medias cáscaras se basan todos en el secreto de su curvatura, diferente en cada ejemplar pero igual en su fórmula. Un tema que ha fascinado por igual a marineros, empleados de correo, biólogos, abuelas artistas en ganchillo y psicoanalistas franceses es la topología de los nudos. Así que tómate un respiro y juega con números y palabras sin la más mínima presión.



Martin Gardner fue un reportero, escritor y divulgador científico americano especializado en matemática recreativa, pero con intereses variados, incluyendo la magia, la literatura (especialmente las obras de Lewis Carroll), la filosofía y la religión. Se ocupó de la columna «Juegos matemáticos» de la revista *Scientific American* durante más de treinta años y fue uno de los creadores de juegos de ingenio más aclamados a nivel internacional. Publicó más de 70 libros.

El reto que significa abordar un juego matemático es grande y la satisfacción de resolverlo es todavía mayor.

Jordi Deulofeu, director de la colección

Síguenos en:

www.juegosydesafiosmaticos.com

040849 IBIC: WD/PB



ISBN: 978-84-18193-00-2

16CM X 23CM

CON SOLAPAS

PESO: 344 GR

192 PÁGINAS

PVP 13,90€ / 13,37€

EDITORIAL GEDISA

15 FEBRERO 2020

- **Temas:** juegos, matemáticas, lógica, geometría, acertijos y enigmas.

- **Público:** general, amantes de los desafíos matemáticos y los pasatiempos que combinan entretenimiento y aprendizaje.

Véase también:



Los mágicos números del Doctor Matrix

Martin Gardner

ISBN: 978-84-17835-43-9

PVP: 11,90€ / 11,44€



La magia de los números

Jordi Deulofeu

ISBN: 978-84-17835-11-8

PVP: 13,90€ / 13,37€